OPENGAME

PERIODICO MENSILE DI VIDEOGAMES

A SOLE L.8.000

4 fantastici videogiochi
1 programma utilità

C 64 n° 8 C 64

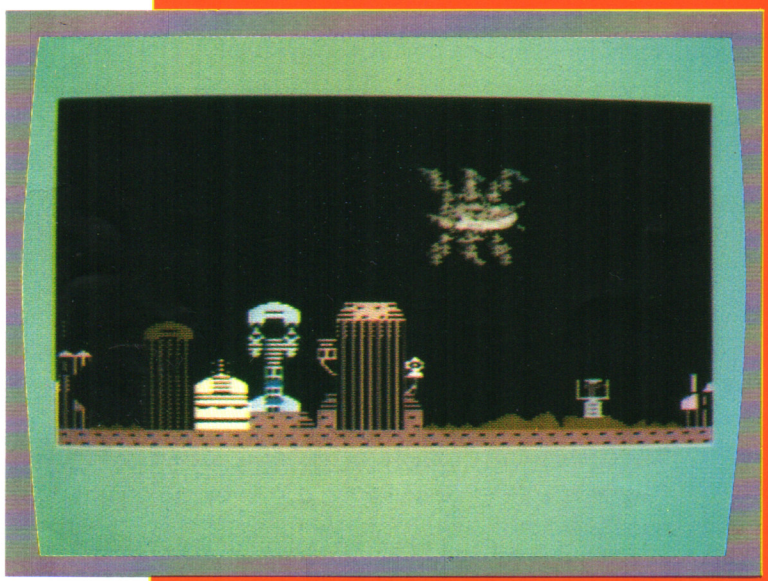
Salute a voi tutti, fedelissimi lettori.
Come avrete potuto notare dalla copertina, la nostra stupenda rivista sarà da ora in poi dedicata ai soli amici commodoriani.
Perciò cari sessantaquattromani rimboccatevi le maniche ed intrufolatevi all'interno di questa cassetta, scoprirete bellissimi giochi tutti per voi!
OPEN GAME nuova formula vi permetterà di rintracciare i vostri giochi preferiti in modo rapido ed efficace.

MODALITÀ DI CARICAMENTO

Per il Commodore 64 scrivete LOAD e premete RETURN oppure SHIFT/RUN STOP contemporaneamente, alla risposta PRESS PLAY ON TAPE fate partire il registratore e attendete qualche istante.
Assicuratevi che il nastro sia avvolto all'inizio del lato che vi interessa.
Per qualsiasi dubbio fate riferimento al manuale di corredo al computer, rileggendo il secondo capitolo a pagina diciannove riguardante il caricamento di programmi in cassetta.

PERIODICO MENSILE
N. 8 - APRILE 1985 - ANNO II
REGISTR. TRIB. MILANO N. 387 DEL 1/9/84
DI MILANO
GRAFICA E IMPAGINAZIONE: FELIX

SURVIVOR



SURVIVOR

La tua astronave in missione ha il compito di distruggere le basi aliene e gli alieni che hanno già invaso il nostro prezioso pianeta terra.
Solo assolvendo il tuo compito potrai passare allo schema successivo!

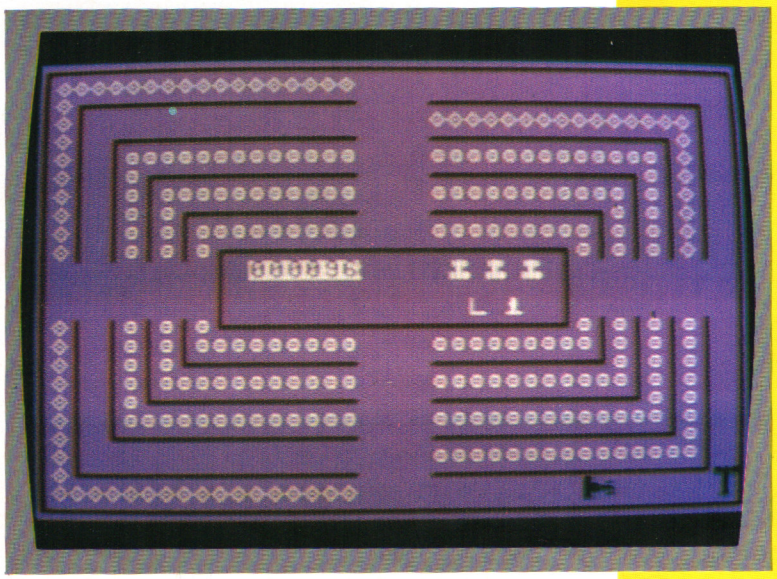
Tasti:
SPAZIO = stato di gioco
Per selezionare il livello di gioco spingi il joystick verso l'alto,
JOYSTICK in porta 2

DODG'EM

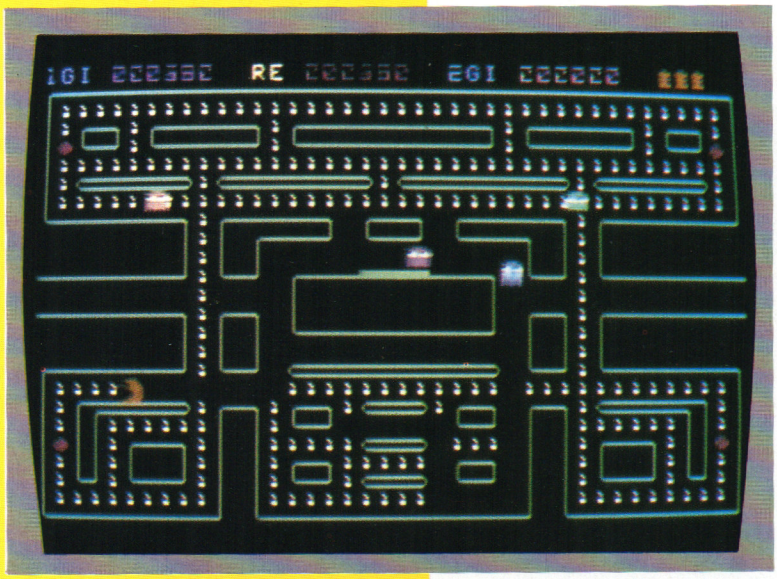
DODGE'EM

Ecco un classico da "SALA GIOCHI"
Sarai, questa volta, al volante della tua portentosa macchina alla raccolta di punti; occhio a non entrare in collisione con il veicolo guidato dal computer!

JOYSTICK in porta 2



SUPER PICMAN

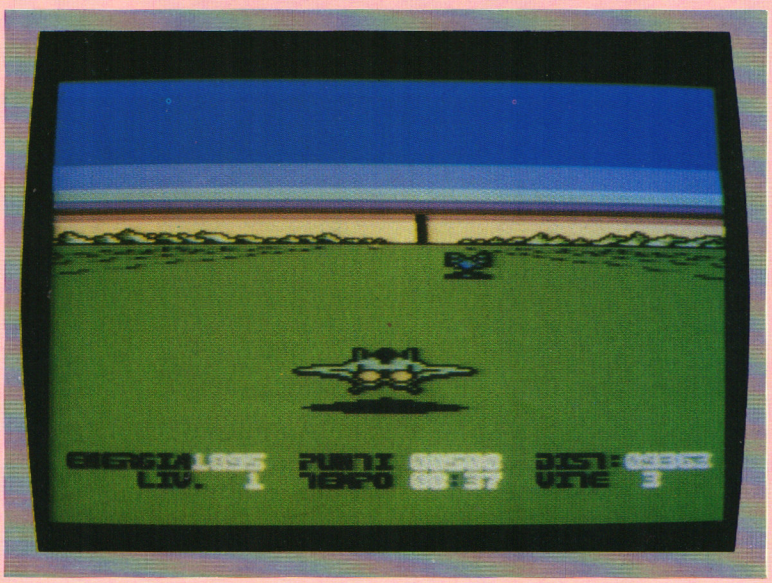


SUPER PICMAN

Il ritorno della famosa e vorace pallina gialla.
Riuscirai anche in questo caso a divorare tutte le caramelle, seminate all'interno del labirinto, senza incappare nei terrificanti fantasmi?!!

Tasti:
I = per muoverti verso l'alto,
J = per muoverti verso sinistra,
K = per muoverti verso destra,
M = per muoverti verso il basso.
JOYSTICK in porta 1

WAVE

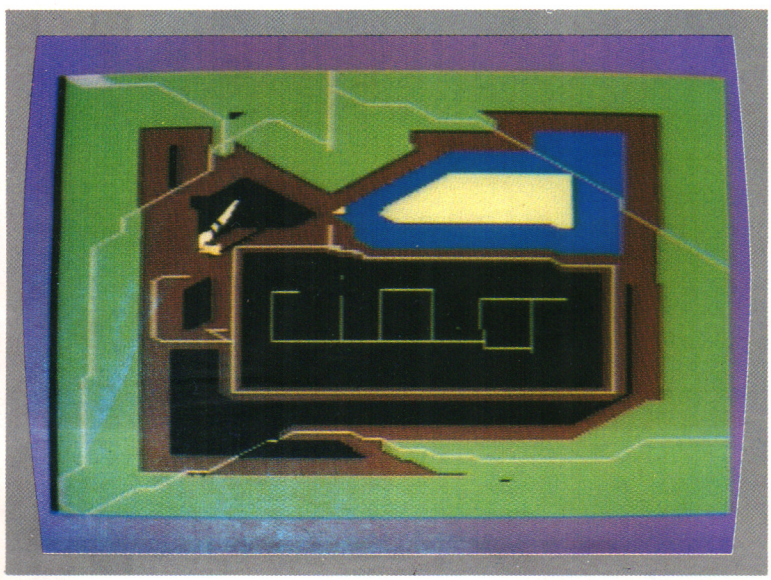


WAVE

La grande torre energetica sede del GCIFA (Gran Consiglio Intergalattico delle Forze Aliene), deve essere distrutta!
E' però impossibile, causa i portentosi radar, per una squadriglia giungere allo scopo.
Un solo uomo, anzi TU un SUPERUOMO, potrai infliggere alla base aliena la stoccata definitiva.
Buona fortuna!

Tasti:
F5 = livello di gioco
F1 = per decollare
un qualsiasi tasto, durante il gioco, per la pausa.
JOYSTICK in porta 1

DESIGNER



DESIGNER

Con questa fantastica ed insostituibile utility e sfruttando il vostro estro artistico potrete crearvi delle stupende pagine grafiche, invidiate dai vostri amici, che potrete riutilizzare all'interno dei vostri programmi.

Tasti:
SPAZIO = per selezionare il menu
JOYSTICK in porta 2

New L.P.

ANGELO BAIGUERA

Tempi al neon